1. Ohelmointiparadigma on ohjelmointikielen taustalla oleva tapa ajatella ja mallintaa annettuun ongelmaan ratkaisu.
2. Proseduraalisessa ohjelmassa ohjelma jaetaan aliohjelmiin, aliohjelma on itsenäinen ohjelman osa jota voidaan kutsua mistä tahansa ohjelman osasta.
3. Olio-ohjelmonti jäsentää olioiden yhteistoimintaa. Tärkeimmät perusperiaatteet on: kapselionti, tiedon kätkentä, periytyminen ja polymorfismi.
4. Luokka kuvaa mitä luokasta tehdyllä oliolla voi tehdä, eli on kuin olion kuvaus.
5. Olio suorittaa kaikki toiminnalisuudet ohjelmassa, käyttäen luokan määrityksiä
6. Kapselointi on ohjelmointitekniinna, joka määrää sekä ohjelmien modulaarisoinnin että tietojen ja toteutustavan piilotuksen periaatteet. Sen tarkoitus on uudelleenkäytetttävyyden lisääminen ja ylläpidon paikallistaminen luokkaan.
7. Näkyvyystasot ovat public, protected ja private.
8. Jäsenmuuttujat laitetaan lähtökohtaisesti private tasolle, näin jäsenmuuttujiin ei pääse käsiksi olion ulkopuolelta. Jäsenfunktiot ovat taas lähtökohtaisesti julkisia, mutta esim. perintä yhteyden ollassa luokan jäsenfunkiot voivat olla protected tasolla.
9. Kun aliluokka perii yliluokalta, se periijäsenmuuttujat, jäsenfunktiot ja yhteydet muihin luokkiin.